

Feuille de Personnage



Personnage

Nom : _____ Nom du Joueur : _____
 Race : _____ Allégeance : _____
 Age : _____ Sexe : _____ Taille : _____ Poids : _____
 Classes : _____
 Niveau : _____ PX : _____



Caractéristiques

	VALEUR	MODIF.	VALEUR TEMPORAIRE	MODIF. TEMPORAIRE
FOR Force				
DEX Dextérité				
CON Constitution				
INT Intelligence				
SAG Sagesse				
CHA Charisme				

Endurance

Max
 Actuelle

Volonté

Max
 Actuelle

Jets de Sauvegarde

Vigueur = + CON + +
 Réflexes = + DEX + +
 Volonté = + SAG + +

Notes: _____

Défense

CA
 IO + + + DEX +



Type d'Armure : _____
 Pénalité d'Armure : _____
 Echec aux Sorts : _____ %

CA Psychique

= INT + VOL

Port Autorisé

- ☐ Armure Légère
- ☐ Armure Intermédiaire
- ☐ Armure Lourde
- ☐ Bouclier
- ☐ Grand Bouclier

Combat

Corps à Corps = + FOR + +
 Tir = + DEX + +
 Magique = + INT + + DMDB.
 Psychique = + CHA Initiative = DEX +

Armes

ARME	BONUS D'ATTAQUE	DÉGÂTS	CRITIQUE	PORTÉE	TYPE	TAILLE
_____	____/____/____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	____/____/____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	____/____/____	_____	_____	_____	_____	_____

Munitions
 oooooooooo oooooooooo
 oooooooooo oooooooooo

Compétences

NOM DE LA COMPÉTENCE	TOTAL	RANG	MODIF. DE CARAC.	MODIF. DIVERS
• Acrobaties		_____	+ DEX	_____
• Art de la magie		_____	+ INT	_____
• Artisanat (_____)		_____	+ INT	_____
• Artisanat (_____)		_____	+ INT	_____
• Athlétisme		_____	+ FOR	_____*
• Bluff		_____	+ CHA	_____
• Concentration		_____	+ CON	_____
• Connaissances (_____)		_____	+ INT	_____
• Connaissances (_____)		_____	+ INT	_____
• Connaissances (_____)		_____	+ INT	_____
• Connaissances (_____)		_____	+ INT	_____
• Contrefaçon		_____	+ INT	_____
• Crochetage		_____	+ INT	_____
• Déguisement		_____	+ CHA	_____
• Diplomatie		_____	+ CHA	_____
• Discretion		_____	+ DEX	_____*
• Dressage		_____	+ CHA	_____
• Equitation		_____	+ DEX	_____
• Escalade		_____	+ FOR	_____*
• Escamotage		_____	+ DEX	_____*
• Estimation		_____	+ INT	_____
• Evasion		_____	+ DEX	_____*
• Intimidation		_____	+ CHA	_____
• Perception		_____	+ SAG	_____
• Profession (_____)		_____	+ SAG	_____
• Profession (_____)		_____	+ SAG	_____
• Psychologie		_____	+ SAG	_____
• Renseignements		_____	+ CHA	_____
• Représentation (_____)		_____	+ CHA	_____
• Représentation (_____)		_____	+ CHA	_____
• Soins		_____	+ SAG	_____
• Survie		_____	+ SAG	_____
• Utilisation d'objets mag.		_____	+ CHA	_____
_____		_____	_____	_____
_____		_____	_____	_____
_____		_____	_____	_____

Rang Max: _____ / _____
 ○ Compétence de Classe • Compétence Innée
 * Pénalité d'Armure

